



PROGRAMMAZIONE DIDATTICA

Mod. MQ08A03 Rev. 1

A.S. 2025/26

Pag. 1/4

CONTENUTI

Anno Scolastico	2025/2026	Classe	2	Sez.	H
Disciplina	Tecnologie e tecniche di rappresentazione grafica				
Docente/i	prof. Fardelli Roberto prof. Leonardo Santo				
	(Firma/e) Roberto Fardelli				

	PROGRAMMAZIONE DIDATTICA <i>Mod. MQ08A03 Rev. 1</i>	A.S. 2025/26
		Pag. 1/4

SEZ. 5 – CONTENUTI SVOLTI

1	Leggi della teoria della percezione
2	Norme, metodi, strumenti e tecniche tradizionali per la rappresentazione grafica: • Proiezioni ortogonali di figure solide, semplici e composte, oblique e sovrapposte. • Assonometrie ortogonali ed oblique: isometriche, monometriche, cavaliere e planimetriche di solidi semplici e composti e di solidi sovrapposti. • Operazioni sui solidi: sezioni di solidi a base poligonale e rotatori in proiezione ortogonale ed assonometria.
3	Teorie e metodi per il rilevamento manuale e strumentale: • Interpretazione, lettura e rappresentazione di pezzi meccanici in proiezione ortogonale ed assonometria
4	Metodi e tecniche di restituzione grafica spaziale nel rilievo di oggetti complessi con riferimento ai materiali ed alle relative tecnologie di lavorazione
5	Metodi e tecniche per l'analisi progettuale, formale e procedure per la progettazione spaziale di oggetti complessi: • Costruzione di modelli per la realizzazione di forme "resistenti" e "strutturate"

SEZ. 11 – TESTI E MATERIALI UTILIZZATI ¹

GRAPH, Disegno 2 + Schede di disegno 2
 strumenti tradizionali (righe, squadre, compasso) e strumenti informatici (Computer Aided Design)
 Quaderno degli appunti
 Lezione con ausilio di video – proiezioni, Cd-rom dedicati, libro digitale
 Utilizzo della piattaforma Google Classroom
 Gmail, indirizzo istituzionale

FIRMA DOCENTE/I

FIRMA ALUNNI

¹ Libro di testo in adozione, materiali didattici (anche multimediali) utilizzati